

**REKREASYON ANABİLİM DALI TEZLİ YÜKSEK LİSANS VİZE PROGRAMI**

| <b>Ders Kodu</b> | <b>Ders Adı</b>                         | <b>Sınav Tarihi</b> | <b>Sınav Saati</b> | <b>Türü</b> | <b>Öğretim Üyesi</b>            |
|------------------|---|---------------------|--------------------|-------------|---------------------------------|
| REK 501          | Bilimsel Araştırma Yöntemleri ve Etik   | 11.11.2022          | 10:00              | Yazılı      | Doç Dr. Yavuz YILDIZ            |
| SEC 501.1        | Serbest Zaman ve Rekreasyonun Temelleri | 11.11.2022          | 10:30              | Ödev        | Prof. Dr. Hamdi Alper GÜNGÖRMÜŞ |
| SEC 501.2        | Rekreasyon ve Turizm                    | 11.11.2022          | 12:30              | Ödev        | Doç Dr. Yavuz YILDIZ            |
| SEC 501.6        | Rekreasyon ve Yaşam Kalitesi            | 11.11.2022          | 11:30              | Yazılı      | Dr. Öğr. Üyesi Meriç ÖDEMİŞ     |
| SEC 502.1        | Rekreasyonda Güncel Konular             | 9.11.2022           | 11:30              | Ödev        | Prof. Dr. Hamdi Alper GÜNGÖRMÜŞ |
| SEC 502.3        | Turizm İşletmeciliği                    | 11.11.2022          | 12:30              | Ödev        | Doç. Dr. Yavuz YILDIZ           |
| SEC 502.6        | Fiziksel Aktivite ve Sağlıklı Yaşam     | 10.11.2022          | 10:30              | Yazılı      | Dr. Öğr. Üyesi Meriç ÖDEMİŞ     |

**REKREASYON ANABİLİM DALI DOKTORA VİZE PROGRAMI**

|           |   |            |       |        |                                 |
|-----------|---|------------|-------|--------|---------------------------------|
| REK 601   | İleri Bilimsel Araştırma Yöntemleri ve Etik                 | 11.11.2022 | 11:00 | Yazılı | Doç. Dr. Yavuz YILDIZ           |
| SEC 601.1 | Rekreasyon ve Serbest Zaman Araştırmalarında Güncel Konular | 11.11.2022 | 12:30 | Ödev   | Prof. Dr. Hamdi Alper GÜNGÖRMÜŞ |
| SEC 601.5 | Oyun ve Oyun Tasarımı                                       | 10.11.2022 | 11:30 | Ödev   | Dr. Öğr. Üyesi Meriç ÖDEMİŞ     |